

编程入门基础

——封装的真正含义

主讲教师：耿宇航



面向对象的三大特征

- 封装
 - 是面向对象的基本特征
- 继承
 - 是代码复用的方式
 - 是多态的基础
- 多态
 - 是面向对象的华彩乐章

封装的含义

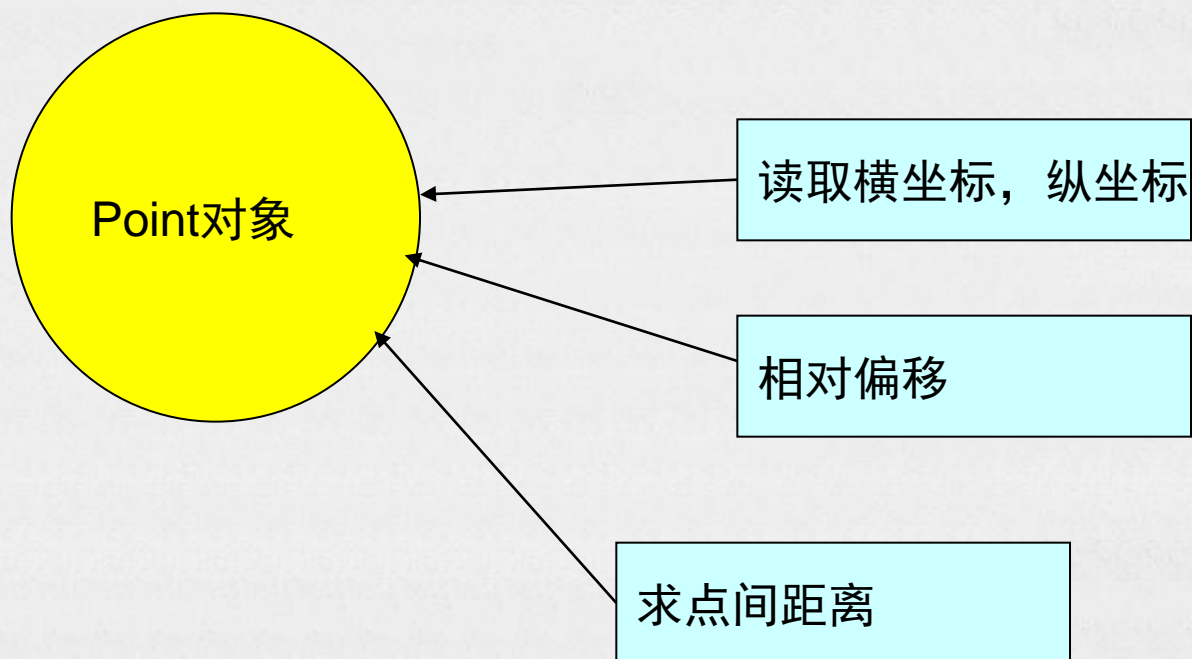
- 封装的含义
 - 把多个数据组合起来，更整洁，更清晰
 - 隐藏，欺骗？
- 封装的目的
 - 保护内部的机构，不会被外界破坏
 - 隐藏实现细节，以防将来修改

Point类的研究

- 如何定义平面内的点类型
 - 包含横坐标，纵坐标
 - 方法有哪些？
 - 点间距离，几何特征...
- 隐藏内部的实现机制
 - Private 的作用
 - 对象的使用观点和构建观点

Point类研究

外界不关心Point对象如何实现



谢 谢 ！